



UV 阻焊油墨 UVS-1000 操作参数及注意事项

UVS-1000 型阻焊油墨系针对印刷电路板而开发的紫外线硬化防焊油墨，不含溶剂，无污染且硬化快速，硬化后具有优良的附着力、耐热性及绝缘性。

UVS-1000 ink is specifically designed for single side Printing Circuit Boards. The resist provides excellent adhesion properties during the soldering process. It has excellent chemical And electrical properties.

品名 Produce No.		UVS-1000□
特性 Features		
色调 Color (记号 Symbols*)		G2(深绿) G(绿,Green) 黄绿(YG) R(红,Red) BL(蓝,Blue)
粘度(25°C,VT-04E) Viscosity		130±30dPa.s
硬化条件 Curing conditions	灯数及种类 Type and number of lamp	高压水银灯或卤素灯 80W/cm High pressure mercury lamp80w/cm
	照射距离 cm Irradiating distance	10
	传送器速度 m/分 Conveyor speed m/min	3~7m/min
涂膜硬度 Film hardness by pencil lead		4H
密著性 Adhesion		100/100
耐化学性 (室温, 60分钟) Chemical Resistance (R.T.,60min)		10% H_2SO_4 5% $NaOH$ $C_2H_3CL_3$ 不变色、不脱落
耐热性 Heat Resistance		260°C±5°C, 10秒, 3次 260°C±5°C, 10sec, 3times
绝缘电阻 Electric insulation resistance		1×10 ¹¹ 以上 1×10 ¹¹ and above
包装 Package		5Kg/桶 5kg/p
贮藏期限 (10~25°C暗处保存) Shelf life at (10~25°C in a dark place)		6 个月 6 months
主要特性 Major features		密着性, 耐热性极佳, 良好的印刷特性。 Excellent in adhesion and heat resistance. Excellent in printing characteristic.



一、产品介绍

UVS-1000 油墨是感光性材料、填充剂、色素、等合成的一液态型油墨，其固化方式为紫外线光固化，广泛地用于印制板生产，起绝缘、阻焊、保护作用，其主要特性如下：

- A、具有良好的丝印性，在 2OZ 铜箔生产时下油性良好；
- B、具有优良的耐化学性、耐湿性、绝缘性、阻燃性等；
- C、通过 SGS 测试是一种环保型产品；
- D、光固时间快，耐热性优良；
- E、再过一次 UV 机或在 $150\pm 5^{\circ}\text{C}$ ，烘 10-15min，可以用于喷锡；
- F、表面平滑，致密性好，硬度 4H 以上。

二、操作参数

1、开油

使用前请充分搅拌 3-5min，静置 10min。

2、基板前处理

机械磨刷和酸处理，确保基板干净干燥。

3、网版印刷

3.1 丝网：100T 或 120T 之尼龙丝网或多元脂网；

3.2 刮刀：70-80 度，弹性良好，边缘锐利之刮刀，刮刀长度以图案宽度为基准，两边各多出 10-20mm 左右；

3.3 网距：网距控制在 3-5mm；

3.4 刮印角度：60-75°；

3.5 涂膜厚度：10 μm 以上。

4、光固



4.1 灯源需求：高压汞灯或卤素灯；

4.2 能量需求：1200mj/cm²以上。

三、注意事项

- 1、本品请在温度 10-25℃，相对温度 50-75%RH 的场所贮存。
- 2、使用场所需具有良好通风设备。
- 3、本品应原样使用，不得加入任何稀释剂，以免影响其物理性及化学性。
- 4、本品开罐后在不使用时应盖上盖子，以免溶剂挥发和异物进入。
- 5、基板的表面处理对阻焊剂是否能够充分发挥其性能具有关键性影响，故应对 磨板机各参数进行良好控制并定期进行保养，磨痕宽度应控制在 10-20min，水膜时间应在 10sec 以上。
- 6、涂覆层厚度不宜太薄或太厚，太薄其耐热性变差，太厚会导致其固化不良。
- 7、若不慎接触皮膜或眼睛，须立即以肥皂及大量清水冲洗，切勿使用任何溶剂清洗。
- 8、本品属于可燃物，请勿于有烟火处放置和使用。